

We dare to change
The game

REGULAMENTO



1. DO OBJETO

Trata-se do **We dare to change the Game** (“Torneio”) campanha idealizada e realizada pela ACCENTURE DO BRASIL LTDA (“Realizadora”), e organizada pela DC DIONIZIO DA SILVA EVENTOS – LTDA (“Organizadora”), inscrição nº 29.409.692/0001-08, nome fantasia TORNEIO DE JOGOS ELETRÔNICOS. O evento objetiva promover um torneio esportivo on-line com três opções de jogos (Clash Royale, Fortnite e Mario Kart Tour) a fim de proporcionar momentos de interação e socialização entre os empregados do Grupo Accenture.

2. DAS INSCRIÇÕES

- 2.1.1. As inscrições deverão ser feitas única e exclusivamente pelo site: <http://torneiodejogos.com.br/wdcg>
- 2.1.2. Período de inscrições: de 08 a 20 de junho de 2021, até às 23h59.
- 2.1.3. O torneio tem como público-alvo todos os empregados do grupo Accenture e seus familiares, atentando-se para a classificação etária indicativa de acordo com cada jogo, conforme definição a seguir de cada plataforma:
- 2.1.3.1. **Among Us:** a partir de **12 (doze) anos** na plataforma Android e a partir de **9 (nove) anos** na plataforma iOS
 - 2.1.3.2. **Clash Royale:** a partir de **10 (dez) anos** na plataforma Android e a partir de **9 (nove) anos** na plataforma iOS
 - 2.1.3.3. **Mario Kart Tour: Livre** para todas as idades na plataforma Android e a partir de **4 anos** na plataforma iOS
- 2.1.4. Vale destacar que a Realizadora do torneio não tem qualquer responsabilidade quanto a definição/classificação dos jogos, sendo a responsabilidade de cada fabricante e plataforma.
- 2.1.5. Os menores de 18 anos deverão ter a sua inscrição realizada pelo seu responsável legal. A Realizadora do torneio encoraja que o responsável tenha conhecimento sobre o jogo.
- 2.1.6. Terceiros e estagiários não são elegíveis para participar do do torneio, portanto não será possível a inscrição



We dare to change
The game

REGULAMENTO



2.1.7. Cada jogador ou, se aplicável, o responsável legal garante a veracidade dos dados informados no momento da inscrição e enviados à Organizadora.

2.1.8. A inscrição no torneio implica em plena e irrestrita aceitação de todos os termos e condições deste regulamento bem como atesta que o jogador não nada que o impeça de receber os prêmios distribuídos neste torneio.

2.1.9. Caso haja um bug geral no jogo (plataforma), a Organizadora dará orientações aos participantes sobre a continuidade da competição.

3. DAS CARACTERÍSTICAS DO TORNEIO

3.1.1. O evento será realizado de forma *on-line* de 08 de junho a 17 de julho, sendo as qualificatórias dos torneios nos dias 26 e 27 de junho, 3, 4, 10 e 11 de julho, e as finais, ao vivo, no dia 17 de julho, com horários divulgados no site <http://torneiodejogos.com.br/wdcg>. [1]

3.1.2. Os jogos do torneio serão: Among Us, Clash Royale e Mario Kart Tour. O sistema de disputa, pontuação, formato, fases, regras do torneio e premiação seguem nos itens seguintes deste regulamento.

3.1.3. O jogador deverá escolher **somente um jogo** para participar do evento, não será permitida a participação em mais de um jogo. Caso o jogador se inscreva em mais de um jogo, somente a última inscrição será considerada, as demais serão desconsideradas.

3.1.4. Somente os jogadores devidamente inscritos poderão participar do torneio, conforme confirmação de inscrição enviada pela Organizadora por meio do número informado no momento da inscrição. Caso não receba a confirmação de inscrição, informar à Organizadora do evento no e-mail contato@torneiodejogos.com.br. Caso seja identificado um jogador usando programas que deixem os oponentes em desvantagem, tais como: *scripts*, *APK*, *MACRO*, *HACK* etc., este será imediatamente desclassificado do torneio, sem qualquer possibilidade de incluir novamente o jogador no torneio, ainda que este exclua os programas supracitados.



REALIZAÇÃO:

accenture

PRODUÇÃO:

TORNEIO
DE JOGOS



We dare to change
The game

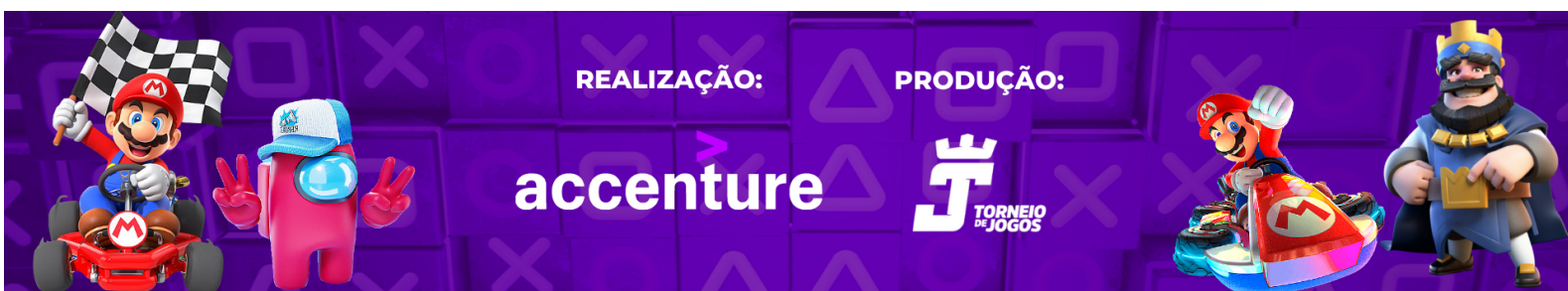
REGULAMENTO



- 3.1.5. Os jogadores devem fazer *check-in*, via aplicativo *WhatsApp*, 5 minutos antes do início da partida, que será agendada previamente pela organização de acordo com o cronograma no item 3.1 do torneio com tempo de tolerância de 5 minutos de atraso. Passado este tempo, será considerada derrota automática, caracterizando W.O. (“*Walkover*”).
- 3.1.6. As partidas não serão reiniciadas caso o jogador tenha qualquer problema com sua internet e/ou equipamento. A conexão com a internet bem como o equipamento são de total e exclusiva responsabilidade do jogador.
- 3.1.7. O jogador deve tirar um *printscreen* da tela final da partida com o resultado alcançado no jogo, que será solicitado pela organização para fins de prova da qualificação.
- 3.1.8. A organização não se responsabiliza por *bugs* dentro do jogo. Recomendamos fortemente ter a última atualização do jogo e evitar “*apks*” e o uso de emuladores. Não reiniciaremos as partidas, caso seja identificado ou caracterizado um bug[HC2], exclusivamente com um jogador.

4. DA CONDUTA DOS JOGADORES

- 4.1. Respeito ao Indivíduo é um dos valores primordiais do Grupo Accenture, portanto valorize a diversidade e cultive um ambiente aberto e confiável. Nossas relações devem refletir os valores da empresa Realizadora.
- 4.2. Comportamentos inadequados dos jogadores, tais como ofensas, coações, ameaças, preconceito, discórdia e tumulto serão penalizados. O jogador não poderá jogar por uma partida e será notificado. Caso haja reincidência, o jogador será imediatamente desclassificado, sem qualquer aviso prévio.
- 4.3. Os jogadores devem se comportar de maneira amigável para com os adversários, espectadores e membros oficiais do evento.
- 4.4. Os jogadores não devem usar linguagem vulgar ou xingamentos em nenhum momento deste torneio, seja durante os jogos ou nas interações em grupos dos torneios. Se qualquer jogador dirigir palavras ofensivas, ironias, gestos obscenos e afins aos adversários, poderá ser penalizado com a sua imediata desclassificação.



We dare to change
The game

REGULAMENTO



4.5. Não será permitido alterar o *nickname* (apelido) escolhido no momento da sua inscrição . Caso algum jogador troque o *nickname* após a inscrição, será imediatamente desclassificado. Vale ressaltar que, a escolha do *nickname* deverá estar de acordo com as cláusulas 4.1, 4.2 e 4.3 do presente regulamento, caso o usuário não respeite as definições previstas nas referidas cláusulas, a banca organizadora irá analisar se tal conduta é passível de desclassificação.

4.6. No momento da inscrição o jogador e/ou responsável autoriza o uso de sua imagem, nome e voz pela Realizadora durante o prazo de 24 (vinte e quatro) a contar da data de início do torneio, para fins de produção e divulgação deste, podendo a imagem, interpretação nome e som de voz serem veiculados em território nacional ou no exterior, em todo e qualquer material referente à campanha do torneio, sem limitação de formato ou suporte, incluindo, mas não se limitando, à (i) internet (compreendendo redes sociais, como Twitter, Facebook, Youtube e Instagram, links patrocinados, blogs, sites em geral, hotspots, peças de mídia display, peças multimídia, plataformas mobile, como Whatsapp, Snapchat, Pinterest e outros aplicativos); (ii) televisão, (iii) rádio, (iv) painéis eletrônicos, (v) exposições em circuito fechado e em quaisquer locais públicos ou privados, como salas de cinema, teatro, clubes, festas e feiras; (vi) mídia impressa (incluindo revistas, jornais, informativos, anuários, folhetos, mala-diretas, folders, flyers, panfletos, cartazes, pôsteres, encartes); e (vii) quaisquer outros meios de comunicação com o público.

4.7. O jogador e/ou responsável estão cientes que todo e qualquer material produzido é de propriedade da Realizadora, portanto renuncia expressamente a qualquer direito de exame ou aprovação prévia para a utilização de quaisquer materiais produzidos com minha imagem, interpretação, nome e/ou som de voz, bem como à minha participação na produção, reprodução, edição e adaptação do material fotográfico, sonoro e audiovisual do torneio, outorgando à Realizadora, bem como às demais pessoas por ela autorizadas, autonomia na execução dos trabalhos, desde que para cumprir o propósito específico aqui previsto e desde que não importe em injúria ou desprestígio a meu nome e imagem. 4.2.2. Estou ciente de que quaisquer dados pessoais que possam me identificar, obtidos pela



REALIZAÇÃO:

accenture

PRODUÇÃO:

TORNEIO
DE JOGOS



We dare to change
The game

REGULAMENTO



Realizadora, ainda que por meio da Organizadora, podem ser usados no torneio na forma e meios descritos neste regulamento. Em caso de quaisquer dúvidas acerca de “como” e “porque” a Realizadora trata meus dados pessoais, bem como os direitos que me assistem, eu posso acessar a qualquer momento a Declaração Global de Privacidade de Dados da Realizadora.

4.8. Por fim, reconheço que a referida autorização é concedida de forma gratuita, sem que seja devida qualquer remuneração ao jogador e/ou responsável, a qualquer título e a qualquer tempo, pela Realizadora.

4.9. Caso sejam identificados jogadores se aliando para obter vantagem de qualquer sobre os demais jogadores, serão imediatamente desclassificados.

4.10. É dever do jogador se manter e ficar atento às mensagens do grupo do WhatsApp criado pela organização. Não haverá comunicação de forma privada (inbox). Caso saia do grupo, o mesmo não receberá informações do torneio e será desclassificado.

4.11. Caso haja desistência, o jogador deverá comunicar a organização para que seja desclassificado.

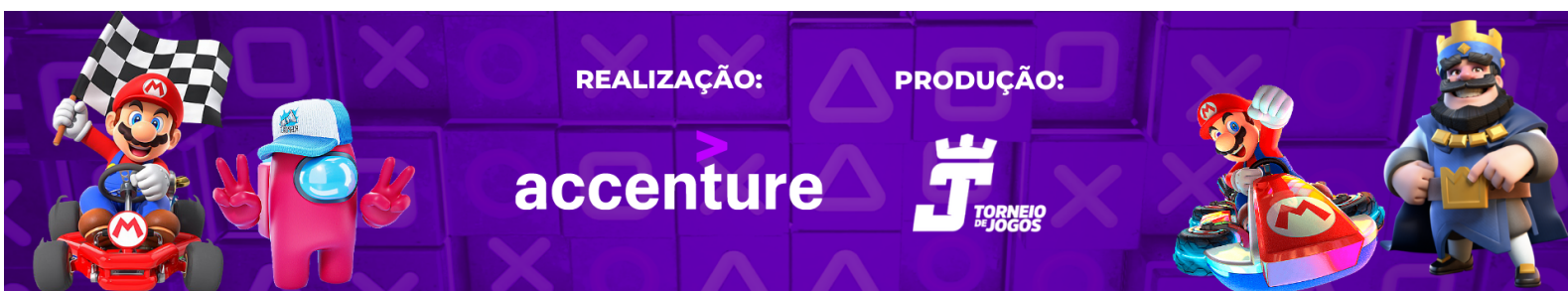
4.12. Caso as regras sejam descumpridas, os jogos não serão reiniciados. As fases do torneio serão rigorosamente seguidas.

4.13. O jogador não poderá chamar terceiros para a sala personalizada. A organização enviará o código da sala para cada jogador previamente inscrito no torneio. Caso a organização identifique algum nickname não inscrito, o mesmo será retirado da sala.



5.1.1. A participação da organização dentro da sala não valerá nenhuma pontuação.

5.1.2. Recomenda-se que o jogador utilize seu *nickname* dentro do jogo com seu nome verdadeiro para facilitar a pontuação pela organização.



We dare to change
The game

REGULAMENTO



5.1.3. É dever do jogador conferir as publicações no site oficial (<http://torneiodejogos.com.br/wdcg>) do evento a respeito do seu grupo, dia e horário de sua partida.

5.1.4. A organização entrará como espectador nas salas e não irá interferir no jogo como realizar tarefas e nem nas votações.

FORMATO E FASES > AMONG US

5.2.1. **Estrutura:** Sistema de grupos com somatória de pontos. A quantidade de grupos e fases serão definidas após o término das inscrições. A cada fase, os vencedores avançam para a próxima fase de grupos.

5.2.2. **Mapa:** The Skeld

5.2.3. **Impostor:** 01 por partida.

5.2.4. **Quantidade de jogadores por sala:** 9 jogadores.

5.2.5. **Criação de partidas:** Através de salas personalizadas enviadas pelo WhatsApp.

SISTEMA DE PONTUAÇÃO > AMONG US

5.3.1. Assim que iniciar a partida, os jogadores devem aguardar a reunião de emergência para expulsar a organização da nave, caso essa regra não seja cumprida, a partida será reiniciada, e caso algum jogador faça alguma tarefa, ele será penalizado com menos 100 pontos.

5.3.2. Cada jogador começa com 500 pontos.

5.3.3. O impostor receberá 200 pontos por tripulante abatido.

5.3.4. O impostor expulso da nave perde 200 pontos.

5.3.5. Os tripulantes que ocasionar a expulsão de outro tripulante inocente acreditando que ele seja o impostor perde 100 pontos.



REALIZAÇÃO:

accenture

PRODUÇÃO:

TORNEIO DE JOGOS



We dare to change
The game

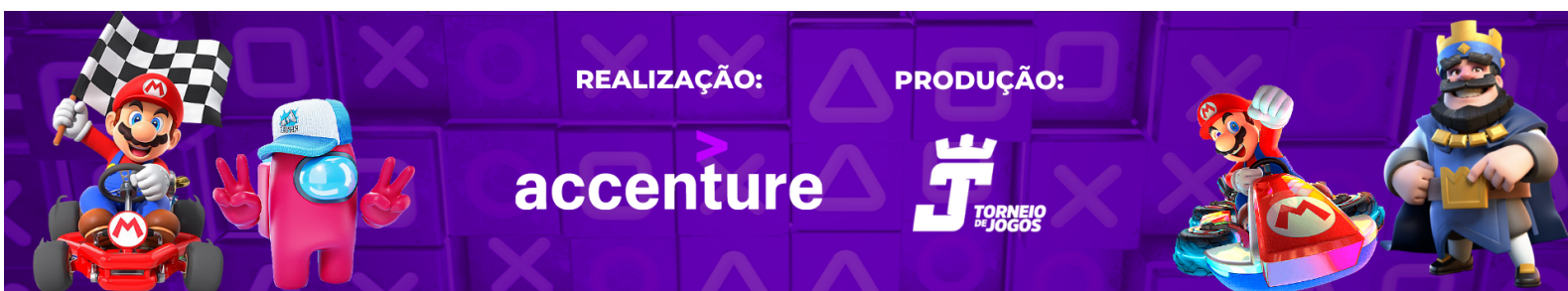
REGULAMENTO



- 5.3.6. Os tripulantes ganham 20 pontos a cada tarefa curta e ganham 40 pontos a cada tarefa longa concluída (mediante envio do print no final de cada partida para validação da organização);
- 5.3.7. Em caso de vitória dos tripulantes vivos eles recebem 500 pontos, e os tripulantes fantasmas recebem 250 pontos.
- 5.3.8. Caso o impostor ganhe por sabotagem, os tripulantes perderão 200 pontos cada, e o impostor ganha 500 pontos.
- 5.3.9. Check-in na sala do jogo 5 (cinco) minutos antes do início da partida ganha 50 pontos.
- 5.3.10. Não fazer check-in no grupo do WhatsApp antes do início da partida perde 50 pontos.
- 5.3.11. Para critério de desempate usaremos as seguintes regras:
- 1- O tripulante que **não** ocasionar a expulsão de outro tripulante inocente acreditando que ele seja o assassino;
 - 2- O jogador que **não** tiver check-in negativo;
 - 3- O jogador com maior número de tarefas curtas;
 - 4- O jogador com maior número de tarefas comuns;
 - 5 - O jogador com maior número de tarefas longas;
 - 6 - O jogador que obteve maior pontuação na partida passada;
 - 7 - O jogador que morreu por último na última rodada
- 5.3.12. A cada nova fase de grupos a pontuação é zerada.

REGRAS BÁSICAS > CLASH ROYALE

- 6.1.1. Todas as cartas podem ser utilizadas.
- 6.1.2. O jogador pode trocar de deck a cada partida ou utilizar o mesmo deck em todas as partidas, fica a critério de cada um utilizar a sua estratégia.
- 6.1.3. O jogador deve ter no mínimo nível 5 (cinco) da torre do rei para poder participar do torneio.



We dare to change
The game

REGULAMENTO



6.1.4.O próprio jogo tem um sistema de nivelamento de torneio, onde todas as cartas no nível máximo ficarão com nível 9.



Para localizar seu nível da torre do rei, abra o jogo Clash Royale e visualize no canto esquerdo superior como no exemplo da imagem acima.



6.2.1.QUALIFICATÓRIA 1

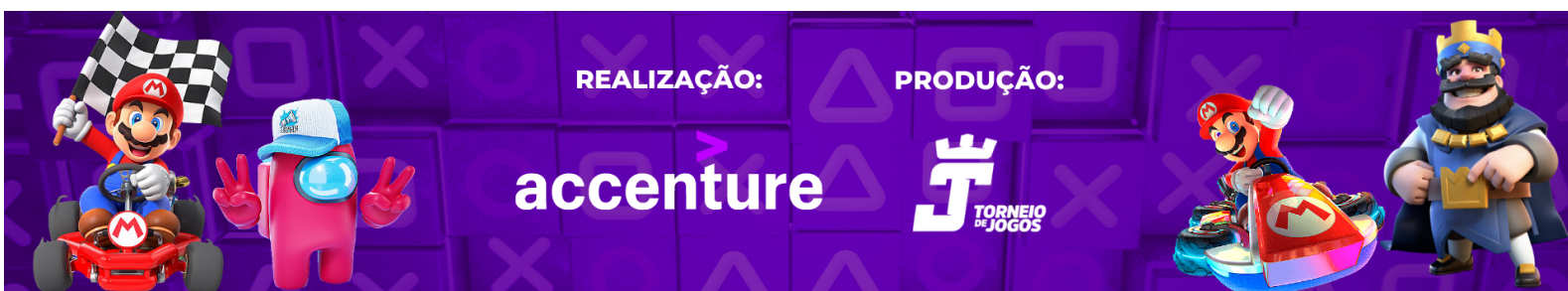
6.2.2.**Modo de jogo:** Batalha estratégica.

6.2.3.**Formato:** todos contra todos.

6.2.4.**Estrutura:** Ranking de posição do jogo.

6.2.5.**Partidas:** Torneio particular.

6.2.6.QUALIFICATÓRIA 2



We dare to change
The game

REGULAMENTO



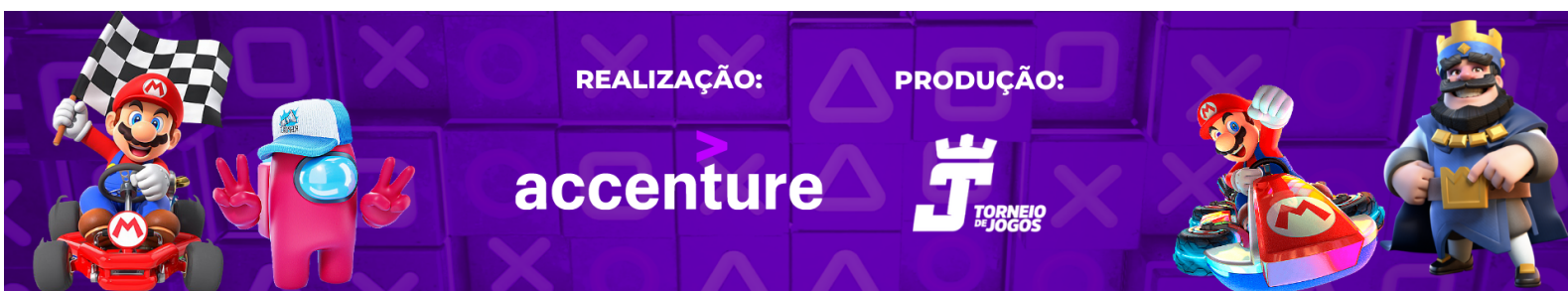
- 6.2.7. **Modo de jogo:** Batalha normal.
- 6.2.8. **Formato:** 1 jogador vs 1 jogador.
- 6.2.9. **Estrutura:** tabela de chave de eliminação simples com 32 posições.
- 6.2.10. **Partidas:** melhor de 3 (MD3). Significa que o jogador jogará até 3 partidas e é declarado vencedor o jogador que vencer 2. As partidas serão agendadas via grupo no Whatsapp dentro das datas das qualificatórias de acordo com o item 3.1.

6.2.11. FASE FINAL

- 6.2.12. **Modo de jogo:** Batalha normal.
- 6.2.13. **Formato:** 1 jogador vs 1 jogador.
- 6.2.14. **Estrutura:** tabela de chave com 32 posições..
- 6.2.15. **Partidas:** melhor de 5 (MD3). Significa que o jogador jogará até 3 partidas e é declarado vencedor o jogador que vencer 2. As partidas serão agendadas via grupo no Whatsapp dentro das datas das qualificatórias de acordo com o item 3.1.

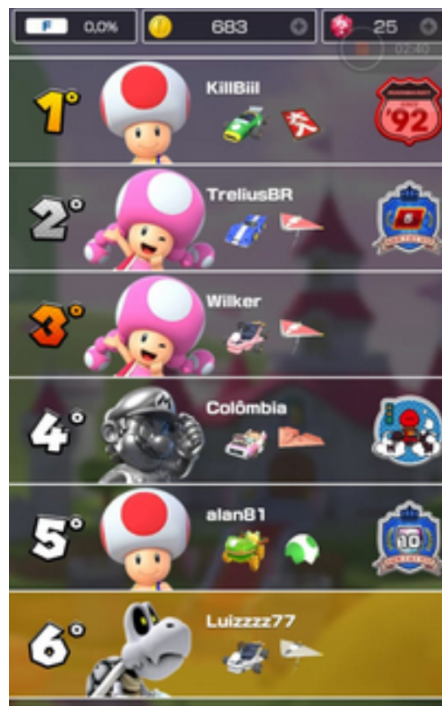


- 7.1.1. O jogador deverá ter um celular ou tablet com o jogo Mario Kart Tour previamente instalado e com acesso à internet.
- 7.1.2. Os grupos serão organizados de maneira aleatória pela organização do torneio e divulgados no site (<http://torneiodejogos.com.br/wdcq>) e no grupo do WhatsApp.
- 7.1.3. Será usado o sistema de grupos com somatórias de pontos. Cada grupo terá no máximo 7 jogadores.
- 7.1.4. Ao final da partida, os jogadores deverão enviar para a organização um print ou uma foto da tela final para comprovação. Veja exemplo abaixo:



We dare to change
The game

REGULAMENTO



7.1.5.A quantidade de grupos e fases serão definidas após o término das inscrições. A cada fase, os vencedores avançam para a próxima fase de grupos.

7.1.6.As partidas não serão reiniciadas. A internet é de total responsabilidade de cada jogador.

7.1.7.É dever do jogador conferir as publicações no site oficial (<http://torneiodejogos.com.br/wdcg>) do evento a respeito do seu grupo, dia e horário de sua partida.

7.1.8.Todos os personagens e veículos serão permitidos.

7.1.9.Caso haja empate na pontuação, ao final das fases no grupo, o critério de desempate será: a melhor colocação do jogador na última partida.

7.1.10.Caso o jogador abandone a partida, os pontos não serão contabilizados.

7.1.11.Com base na somatória de pontos, de acordo com a tabela no item 7.1.4, os melhores colocados seguirão para a próxima fase do torneio.



REALIZAÇÃO:

accenture

PRODUÇÃO:

T
TORNEIO
DE JOGOS



We dare to change
The game

REGULAMENTO



FORMATO E FASES > MARIO KART TOUR

- 8.1.1. **Equipes:** sem equipe
- 8.1.2. **Categorias:** 50 cc nas fases iniciais, 100 cc na fase intermediária e na final
- 8.1.3. **Espaço para itens:** 2 itens
- 8.1.4. **Adversários CPU:** não
- 8.1.5. **Método de acesso:** com código
- 8.1.6. **Estrutura:** Sistema de grupos com somatórias de pontos.
- 8.1.7. **Grupos:** Cada grupo terá no máximo 7 jogadores.



SISTEMA DE PONTUAÇÃO > MARIO KART TOUR

- 8.2.1. A cada nova fase de grupos a pontuação é zerada.
- 8.2.2. Sistema de ranking, com total da somatória de pontos por partida
- 8.2.3. Durante as qualificatórias, a pontuação será de acordo com o próprio jogo.
- 8.2.4. Na fase final a pontuação será calculada de acordo com a tabela abaixo:

POSIÇÃO	PONTUAÇÃO
1º lugar	12 pontos
2º lugar	10 pontos
3º lugar	8 pontos
4º lugar	6 pontos
5º lugar	4 pontos
6º lugar	2 pontos



REALIZAÇÃO:

accenture

PRODUÇÃO:



We dare to change
The game

REGULAMENTO



7º lugar

1 ponto

9.DA PREMIAÇÃO

9.1.1.Os 3 (três) primeiros colocados de cada modalidade de jogo serão reconhecidos com Recognition Points da Accenture. Os Recognition Points são pontos que podem ser trocados por prêmios na loja virtual Award Zone pelos produtos disponíveis no site ou substituídos por **gift cards** em lojas virtuais como as **Lojas Americanas e Submarino**.

9.1.2.**Nesta página** você encontra a equivalência dos pontos em cada loja.

9.1.3.Nota: 1 recognition point = 1,01 dólares americano

9.2.AMONG US

9.2.1.A premiação para os 3 (três) primeiros colocados da modalidade Among Us será a seguinte:

1º lugar: 550 recognition points + troféu personalizado

2º lugar: 350 recognition points + medalha personalizada

3º lugar: 200 recognition points + medalha personalizada

9.3.CLASH ROYALE

9.3.1.A premiação para os 3 (três) primeiros colocados da modalidade Clash Royale será a seguinte:

1º lugar: 550 recognition points + troféu personalizado

2º lugar: 350 recognition points + medalha personalizada

3º lugar: 200 recognition points + medalha personalizada

9.4.MARIO KART TOUR

9.4.1.A premiação para os 3 (três) primeiros colocados da modalidade Mario Kart Tour será a seguinte:

1º lugar: 550 recognition points + troféu personalizado

2º lugar: 350 recognition points + medalha personalizada



REALIZAÇÃO:

accenture

PRODUÇÃO:

TORNEIO DE JOGOS



We dare to change
The game

REGULAMENTO



3º lugar: 200 recognition points + medalha personalizada

10.COMISSÃO ORGANIZADORA

- 10.1.Quaisquer ocorrências não previstas anteriormente serão decididas pela comissão organizadora do torneio, cujas definições serão finais e definitivas.
- 10.2.As decisões da comissão organizadora do torneio são únicas e incontestáveis, não cabendo quaisquer espécies de recursos ou apelações.
- 10.3.Se necessário, a comissão organizadora pode adicionar ou modificar alguma regra sem aviso prévio.

São Paulo, 02 de junho de 2021.

